

## **PROGRAMA FORMATIVO**

### **Desarrollo web Front End**

Junio 2020

## DATOS GENERALES DE LA ESPECIALIDAD

1. **Familia Profesional:** INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

**Área Profesional:** DESARROLLO

2. **Denominación:** Desarrollo web Front End

3. **Código:** IFCD55

4. **Nivel de cualificación:** 3

5. **Objetivo general:**

Desarrollar aplicaciones web utilizando el lenguaje de marcas HTML5 y CSS3, el lenguaje de programación JavaScript y alguno de los frameworks más usuales tanto para el desarrollo del FrontEnd de aplicaciones como el desarrollo de webapps.

6. **Prescripción de los formadores:**

6.1. Titulación requerida:

- Licenciado, Ingeniero, Arquitecto o el Título de Grado correspondiente u otros títulos equivalentes.
- Diplomado, Ingeniero Técnico, Arquitecto Técnico o el Título de Grado correspondiente u otros títulos equivalentes.

6.2. Experiencia profesional requerida:

- 2 años con la titulación requerida
- 4 años sin la titulación requerida.

6.3. Competencia docente:

Será necesario tener experiencia metodológica o experiencia docente. Formación y/o experiencia en la tutorización de acciones formativas modalidad de teleformación.

7. **Criterios de acceso del alumnado:**

7.1. Nivel académico o de conocimientos generales:

- Título de Bachiller o equivalente. Asimismo, podrán acceder quienes posean un título de Formación Profesional de grado superior o un certificado de profesionalidad de nivel 3.
- Experiencia profesional o formación específica en el ámbito profesional de la especialidad.

8. **Número de participantes:**

15 participantes.

En la modalidad de teleformación se exige disponer como mínimo de un tutor por cada 80 participantes.

9. **Relación secuencial de módulos formativos:**

- Módulo 1: Desarrollo de aplicaciones con HTML y CSS3
- Módulo 2: Desarrollo de aplicaciones con el lenguaje de guión JavaScript
- Módulo 3: Desarrollo de aplicaciones SPA con el framework Angular 7
- Módulo 4: Desarrollo de aplicaciones específicas para móvil

## 10. Duración:

Horas totales: 300 horas.

Distribución horas:

- Presencial: 300 horas
- Teleformación: 300 horas

## 11. Requisitos mínimos de espacios, instalaciones y equipamiento

11.1. Espacio formativo:

- Aula de informática: Superficie: 45 m<sup>2</sup> para grupos de 15 alumnos (3 m<sup>2</sup> por alumno).

Cada espacio estará equipado con mobiliario docente adecuado al número de alumnos, así mismo constará de las instalaciones y equipos de trabajo suficientes para el desarrollo del curso.

11.2. Equipamiento:

- Aula de informática:
  - Mesa y silla para el formador.
  - Mesas y sillas para el alumnado.
  - Material de aula.
  - Pizarra.
  - PCs instalados en red con posibilidad de impresión de documentos, cañón con proyección en internet para el formador.
  - Hardware:
    - Procesador: i5
    - Memoria RAM 16 GB
    - Disco duro 1TB
    - Tarjeta de red 10/100/1000 Mbps
    - Tarjeta gráfica 4 GB RAM.
    - Tarjeta de sonido
    - Periféricos: Teclado, Ratón y Monitor color 17"
  - Software:
    - Editor de texto inteligente.
    - Aplicaciones para trabajar con Angular:
      - NodeJS con npm
      - Angular CLI
      - Editor tipo IntelliJ
    - Aplicaciones para el desarrollo de webapps:
      - NodeJS con npm
      - JDK versión 8.0.1
      - SDK de Android Studio
      - Apache Cordova
      - Gradle
      - PhoneGap
  - Pantalla y cañón de proyección.

Las instalaciones y equipamientos deberán cumplir con la normativa industrial e higiénico sanitaria correspondiente y responderán a medidas de accesibilidad universal y seguridad de los participantes.

En el caso de que la formación se dirija a personas con discapacidad se realizarán las adaptaciones y los ajustes razonables para asegurar su participación en condiciones de igualdad.

11.2.1 En el caso de Teleformación, se ha de incluir el siguiente equipamiento:

### Plataforma de teleformación:

La plataforma de teleformación que se utilice para impartir acciones formativas deberá alojar el material virtual de aprendizaje correspondiente, poseer capacidad suficiente para desarrollar el proceso de aprendizaje y gestionar y garantizar la formación del alumnado, permitiendo la

interactividad y el trabajo cooperativo, y reunir los siguientes requisitos técnicos de infraestructura, software y servicios:

- **Infraestructura**

- Tener un rendimiento, entendido como número de alumnos que soporte la plataforma, velocidad de respuesta del servidor a los usuarios, y tiempo de carga de las páginas Web o de descarga de archivos, que permita:
- a) Soportar un número de alumnos equivalente al número total de participantes en las acciones formativas de formación profesional para el empleo que esté impartiendo el centro o entidad de formación, garantizando un hospedaje mínimo igual al total del alumnado de dichas acciones, considerando que el número máximo de alumnos por tutor es de 80 y un número de usuarios concurrentes del 40% de ese alumnado.
- Disponer de la capacidad de transferencia necesaria para que no se produzca efecto retardo en la comunicación audiovisual en tiempo real, debiendo tener el servidor en el que se aloja la plataforma un ancho de banda mínimo de 300 Mbs, suficiente en bajada y subida.
- Estar en funcionamiento 24 horas al día, los 7 días de la semana.

- **Software:**

- Compatibilidad con el estándar SCORM y paquetes de contenidos IMS.
- Niveles de accesibilidad e interactividad de los contenidos disponibles mediante tecnologías web que como mínimo cumplan las prioridades 1 y 2 de la Norma UNE 139803:2012 o posteriores actualizaciones, según lo estipulado en el capítulo III del Real Decreto 1494/2007, de 12 de noviembre.
- El servidor de la plataforma de teleformación ha de cumplir con los requisitos establecidos en la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales, por lo que el responsable de dicha plataforma ha de identificar la localización física del servidor y el cumplimiento de lo establecido sobre transferencias internacionales de datos en los artículos 40 a 43 de la citada Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, así como, en lo que resulte de aplicación, en el Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo, de 27 de abril de 2016, relativo a la protección de las personas físicas respecto del tratamiento de datos personales y la libre circulación de estos datos y por el que se deroga la Directiva 95/46/CE.
- Compatibilidad tecnológica y posibilidades de integración con cualquier sistema operativo, base de datos, navegador de Internet de los más usuales o servidor web, debiendo ser posible utilizar las funciones de la plataforma con complementos (plug-in) y visualizadores compatibles. Si se requiriese la instalación adicional de algún soporte para funcionalidades avanzadas, la plataforma debe facilitar el acceso al mismo sin coste.
- Disponibilidad del servicio web de seguimiento (operativo y en funcionamiento) de las acciones formativas impartidas, conforme al modelo de datos y protocolo de transmisión establecidos en el anexo V de la Orden/TMS/369/2019, de 28 de marzo.

- **Servicios y soporte**

- Sustentar el material virtual de aprendizaje de la especialidad formativa que a través de ella se imparta.
- Disponibilidad de un servicio de atención a usuarios que de soporte técnico y mantenga la infraestructura tecnológica y que, de forma estructurada y centralizada, atienda y resuelva las consultas e incidencias técnicas del alumnado. Las formas de establecer contacto con este servicio, que serán mediante teléfono y mensajería electrónica, tienen que estar disponibles para el alumnado desde el inicio hasta la finalización de la acción formativa, manteniendo un horario de funcionamiento de mañana y de tarde y un tiempo de demora en la respuesta no superior a 48 horas laborables.
- Personalización con la imagen institucional de la administración laboral correspondiente, con las pautas de imagen corporativa que se establezcan.

Con el objeto de gestionar, administrar, organizar, diseñar, impartir y evaluar acciones formativas a través de Internet, la plataforma de teleformación integrará las herramientas y recursos necesarios a tal fin, disponiendo, específicamente, de herramientas de:

- Comunicación, que permitan que cada alumno pueda interactuar a través del navegador con el tutor-formador, el sistema y con los demás alumnos. Esta comunicación electrónica ha de

llevarse a cabo mediante herramientas de comunicación síncronas (aula virtual, chat, pizarra electrónica) y asíncronas (correo electrónico, foro, calendario, tablón de anuncios, avisos). Será obligatorio que cada acción formativa en modalidad de teleformación disponga, como mínimo, de un servicio de mensajería, un foro y un chat.

- Colaboración, que permitan tanto el trabajo cooperativo entre los miembros de un grupo, como la gestión de grupos. Mediante tales herramientas ha de ser posible realizar operaciones de alta, modificación o borrado de grupos de alumnos, así como creación de «escenarios virtuales» para el trabajo cooperativo de los miembros de un grupo (directorios o «carpetas» para el intercambio de archivos, herramientas para la publicación de los contenidos, y foros o chats privados para los miembros de cada grupo).
- Administración, que permitan la gestión de usuarios (altas, modificaciones, borrado, gestión de la lista de clase, definición, asignación y gestión de permisos, perfiles y roles, autenticación y asignación de niveles de seguridad) y la gestión de acciones formativas.
- Gestión de contenidos, que posibiliten el almacenamiento y la gestión de archivos (visualizar archivos, organizarlos en carpetas –directorios- y subcarpetas, copiar, pegar, eliminar, comprimir, descargar o cargar archivos), la publicación organizada y selectiva de los contenidos de dichos archivos, y la creación de contenidos.
- Evaluación y control del progreso del alumnado, que permitan la creación, edición y realización de pruebas de evaluación y autoevaluación y de actividades y trabajos evaluables, su autocorrección o su corrección (con retroalimentación), su calificación, la asignación de puntuaciones y la ponderación de las mismas, el registro personalizado y la publicación de calificaciones, la visualización de información estadística sobre los resultados y el progreso de cada alumno y la obtención de informes de seguimiento.

#### **Material virtual de aprendizaje:**

El material virtual de aprendizaje para el alumnado mantendrá una estructura y funcionalidad homogénea, debiendo ajustarse a los elementos de la programación de este programa formativo que figura en el Catálogo de Especialidades Formativas y cuyo contenido cumpla estos requisitos:

- Como mínimo, ser el establecido en el citado programa formativo del Catálogo de Especialidades Formativas.
- Estar referido tanto a los objetivos como a los contenidos de manera que en su conjunto permitan conseguir los resultados de aprendizaje previstos.
- Organizarse a través de índices, mapas, tablas de contenido, esquemas, epígrafes o titulares de fácil discriminación y secuenciarse pedagógicamente de tal manera que permitan su comprensión y retención.
- No ser meramente informativos, promoviendo su aplicación práctica a través de actividades de aprendizaje (autoevaluables o valoradas por el tutor-formador) relevantes para la adquisición de competencias, que sirvan para verificar el progreso del aprendizaje del alumnado, hacer un seguimiento de sus dificultades de aprendizaje y prestarle el apoyo adecuado.
- No ser exclusivamente textuales, incluyendo variados recursos (necesarios y relevantes), tanto estáticos como interactivos (imágenes, gráficos, audio, video, animaciones, enlaces, simulaciones, artículos, foro, chat, etc.). de forma periódica.
- Poder ser ampliados o complementados mediante diferentes recursos adicionales a los que el alumnado pueda acceder y consultar a voluntad.
- Dar lugar a resúmenes o síntesis y a glosarios que identifiquen y definan los términos o vocablos básicos, relevantes o claves para la comprensión de los aprendizajes.
- Evaluar su adquisición durante y a la finalización de la acción formativa a través de actividades de evaluación (ejercicios, preguntas, trabajos, problemas, casos, pruebas, etc.), que permitan medir el rendimiento o desempeño del alumnado.

#### **12. Evaluación del aprendizaje**

Se planteará un sistema de evaluación continua basado en el desempeño de productos y proyectos profesionales reales con el objetivo de aplicar las competencias necesarias para desarrollarse con éxito dentro del contexto profesional.

Esta opción metodológica permitirá la integración de todos los aprendizajes técnicos realizados

durante el curso; así como el despliegue de un conjunto de competencias transversales vinculadas con la comunicación, la gestión del tiempo, la organización, la planificación, la resolución de problemas y la creatividad.

Para su aplicación se diseñarán un conjunto instrumentos que medirán sistemáticamente la consecución de los objetivos de aprendizaje de todos los módulos formativos.

## MÓDULOS FORMATIVOS

### Módulo nº 1

**Denominación:** Desarrollo de aplicaciones con HTML y CSS3

**Objetivo:** Maquetar una plataforma web con HTML5 y CSS3 utilizando las etiquetas semánticas correctas y la distribución de componentes adecuada para su correcta visualización en dispositivos de sobremesa, tabletas y móviles.

**Duración:** 60 horas

#### Contenidos teórico- prácticos:

- Lenguaje de marcas HTML5
  - Etiquetas de texto para introducción de contenidos
  - Elaboración de listas numéricas, con viñetas o con imágenes
  - Incorporación de imágenes como contenido o como fondo
  - Enlaces e hipervínculos intradominio, extradominio y anclas
  - Tablas y su uso en una aplicación web
  - Incorporación de formularios, tipos de datos capturados y tipos de envío de datos al servidor
  - Incorporación de audio y video a la web
  - Incorporación de contenidos externos:
    - Videos de youtube o vimeo
    - Mapas de google maps
- Estilos de la página web con CSS3
  - Selectores CSS3 más usuales
  - Propiedades CSS3 aplicables a textos
  - Propiedades aplicables a listas
  - Propiedades aplicables a imágenes de contenido o fondo
  - Unidades más usuales para trabajar con imágenes y textos
  - Efectos avanzados con CSS3:
    - Sombreados de texto y cajas
    - Filtros
    - Opacidades
    - Degradados
  - Animación de elementos con CSS3:
    - Transiciones
    - Traslaciones
    - Rotaciones
  - Animaciones avanzadas con keyframes
- Maquetación y distribución de componentes en una página web
  - Uso de las nuevas etiquetas semánticas de HTML5 para organizar componentes en una página web
  - Uso de las propiedades CSS para organizar elementos en línea o en bloque
  - Márgenes interiores y exteriores y bordes
  - Posicionamiento absoluto y relativo de elementos en la página web
  - Concepto y utilización de cajas flexibles
  - Creación de menús y menús desplegados
  - Tipos de maquetación de páginas web
    - Clásica

- Flat Design
- Otros tipos
- Adaptación de una página web a diferentes dispositivos:
  - Mediaqueries
  - Framework de CSS Bootstrap
- Competencias transversales
  - Planificación y organización del trabajo
  - Búsqueda y uso de recursos externos
  - Resolución de dificultades con autonomía y capacidad resolutive

## Módulo nº 2

**Denominación:** Desarrollo de aplicaciones con el lenguaje de guión JavaScript

**Objetivo:** Añadir funcionalidades de interactividad a una página incorporando el lenguaje Javascript según el estándar ECMA6.

**Duración:** 140 horas

### Contenidos teórico - prácticos:

- Programación con JavaScript nativo
  - Variables de texto, numéricas y booleanas
  - Operadores de concatenación, aritméticos, asignación, relacionales y lógicos
  - Estructuras de decisión y uso correcto de cada una de ellas: IF, IF ELSE y SWITCH
  - Uso de operadores lógicos con estructuras de decisión
  - Estructuras de iteración: FOR, WHILE y DO WHILE
  - Uso de funciones con o sin parámetros de entrada y salida:
  - Arrays: tipos y métodos para trabajar con ellos
  - Objetos en JavaScript
  - Métodos para trabajar con cadenas de texto, números y fechas
- Definición y modificación del DOM:
  - Elementos del documento web utilizando javascript: acceso por id, class, etiqueta y selectores combinados
  - Eventos de teclado y de ratón en javascript para detectar acciones realizadas por el usuario en el documento html
  - Eventos utilizando escuchadores o listeners
  - Métodos del DOM para añadir o modificar contenido, estilos CSS y añadir o quitar atributos de etiqueta
  - Métodos para construir nuevos nodos en el documento o borrarlos
  - Uso de temporizadores y repetidores
- Uso de AJAX y JSON para realizar peticiones asíncronas al servidor
  - El formato JSON para intercambio de información entre entornos
    - Uso de la instrucción XMLHttpRequest: Envío y recepción de datos del servidor
  - Realización de peticiones CORS entre dominios distintos
- Nuevas funcionalidades del estándar ECMA6
  - Nuevos tipos de variables
  - Funciones arrow
  - Funciones de mapeo de arrays
  - La nueva función fetch para realizar peticiones asíncronas
- Framework JQuery
  - Acceso al documento utilizando el framework JQuery
  - Animaciones, audio y efectos utilizando JQuery y la librería JQueryUI
  - Validación de formularios con JQuery
- Competencias transversales:

- Incorporación de la metodología de trabajo
- Aprender a realizar diseños de aplicaciones
- Planificación y organización del trabajo
- Búsqueda y uso de recursos externos
- Resolución de dificultades con autonomía y capacidad resolutive

### **Módulo nº 3**

**Denominación:** Desarrollo de aplicaciones SPA con el framework Angular 7

**Objetivo:** Desarrollar aplicaciones SPA (single page application) usando el framework Angular 7.

**Duración:** 60 horas

#### **Contenidos teórico - prácticos:**

- Instalación de Angular 7
- Introducción a TypeScript
- Módulos y componentes
- Directivas
- Uso y creación de pipes
- Rutas y módulos
- Creación de servicios
- Creación de formularios
- Desarrollo de y planificación de tests unitarios
- Competencias transversales
  - Planificación y organización del trabajo
  - Búsqueda y uso de recursos externos
  - Resolución de dificultades con autonomía y capacidad resolutive

### **Módulo nº 4**

**Denominación:** Desarrollo de aplicaciones específicas para móvil

**Objetivo:** Construir aplicaciones específicas para móviles usando cordova y phonegap y distribuir las en Google Play Store.

**Duración:** 40 horas

#### **Contenidos teórico - prácticos:**

- Instalación de los componentes necesarios: apache cordova, phonegap y las herramientas de android studio
- Desarrollo de una aplicación utilizando JavaScript
- Emulación y prueba de la aplicación
- Compilación y generación de la firma
- Distribución de la aplicación en Google Play